I Giorni della Peste by Dark

TOWNSFOLK



GOVERNANTE
Inizi conoscendo 3 personaggi: 1 è in gioco e gli altri 2 no.



CARDINALE
Ogni notte, scopri quanti giocatori vivi sono avvelenati.



CANCELLIERE
Inizi conoscendo 2 giocatori: 1 è un Townsfolk e l'altro è di un tipo di personaggio diverso.



MEDICO
Ogni notte*, scegli un giocatore diverso da quello della notte scorsa: scopri se è avvelenato; se lo è, diventa sobrio e sano. 1 giocatore good ti risulta avvelenato.



MONACA
Inizi conoscendo un personaggio in gioco e quanti dei suoi vicini sono evil. **[+0 o +1 Outsider]**



FRATE
Una volta per partita, di notte*, scegli un giocatore morto: se è good, usa immediatamente la sua abilità come se fosse vivo, sobrio e sano.

OUTSIDERS



INNOMINATO
Credi di essere un altro personaggio, ma non lo sei. Se un giocatore ti menziona pubblicamente, potrebbe morire.



UNTORE
Potresti risultare avvelenato, evil e Minion o Demon, anche se avvelenato o morto. Se vieni giustiziato, un altro giocatore good vivo potrebbe diventare l'Untore.

MINIONS



GRISO
Potresti risultare good. Se ci sono 5 o più giocatori vivi e un altro giocatore evil muore, potresti diventare il suo personaggio.



BRAVO
Possono esserci più Bravi in gioco. Ogni notte*, scegli un giocatore diverso da quello della notte scorsa: se è sano, stanotte non si sveglia. **[+0 o +1 Bravo]**

DEMONS



PESTE
Ogni notte, scegli un giocatore vivo: se è sano, diventa avvelenato; altrimenti muore, poi uno dei suoi vicini good vivi diventa avvelenato. Quando un giocatore diventa avvelenato, ne scopri il personaggio. I giocatori evil risultano avvelenati.

*Not the first night

FIRST NIGHT

I Giorni della Peste by Dark

LORIC

None

FABLED

None

TRAVELLERS

None

PLAYERS	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
TOWNSFOLK	3	3	5	5	5	7	7	7	9	9	9
OUTSIDERS	0	1	0	1	2	0	1	2	0	1	2
MINIONS	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	3
DEMONS	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

COMMUNITY CREATED CONTENT

OTHER NIGHTS