

I Giorni della Peste by Dark

TOWNSFOLK



GOVERNANTE

Inizi conoscendo 3 personaggi: 1 è in gioco e gli altri 2 no.



CANCELLIERE

Inizi conoscendo 2 giocatori: 1 è un Townsfolk e l'altro è di un tipo di personaggio diverso.



MONACA

Inizi conoscendo un personaggio in gioco e quanti dei suoi vicini sono evil. [+0 o +1 Outsider]



CARDINALE

Ogni notte, scopri quanti giocatori vivi sono poisoned.



MEDICO

Ogni notte*, scegli un giocatore diverso da quello della notte scorsa: scopri se è poisoned; se lo è, diventa sober e healthy. 1 giocatore good ti risulta poisoned.



FRATE

Una volta per partita, di notte*, scegli un giocatore morto: se è good, usa immediatamente la sua abilità come se fosse vivo, sober e healthy.



INNOMINATO

Credi di essere un altro personaggio, ma non lo sei. Se un giocatore ti menziona pubblicamente, potrebbe morire.



UNTORE

Potresti risultare poisoned, evil e Minion o Demon, anche se poisoned o morto. Se vieni giustiziato, un altro giocatore good vivo potrebbe diventare l'Untore.



GRISO

Potresti risultare good. Se ci sono 5 o più giocatori vivi e un altro giocatore evil muore, potresti diventare il suo personaggio.



BRAVO

Possono esserci più Bravi in gioco. Ogni notte*, scegli un giocatore diverso da quello della notte scorsa: se è healthy, stanotte non si sveglia. [+0 o +1 Bravo]



PESTE

Ogni notte, scegli un giocatore vivo: se è healthy, diventa poisoned; altrimenti muore, poi uno dei suoi vicini good vivi diventa poisoned. Quando un giocatore diventa poisoned, scopri il suo personaggio. I giocatori evil risultano poisoned.

OUTSIDERS

MINIONS

DEMONS